

## Применение гибридных самоорганизующихся нейронных сетей и быстрого дискретного вейвлет-преобразования для построения систем классификации сигналов

С.В. Болдырев

СГУ, г. Ставрополь

На сегодняшний день одним из эффективных средств, для обработки сигналов, являются нейронные сети. Для эффективного решения задачи классификации образов нейронная сеть должна иметь устойчивость к зашумлению входных данных, уметь распознавать сигнал на неполной представительской выборке, иметь наиболее простую и эффективную в использовании внутреннюю структуру.

Всеми из перечисленным факторов, в той или иной степени, обладают сети на основе самоорганизации. Их основу составляет подмеченная закономерность, что глобальное упорядочение сети становится возможным в результате самоорганизующихся [4] операций, независимо друг от друга проводящихся в различных локальных сегментах сети. В соответствии с поданными входными сигналами осуществляется активация нейронов, которые вследствие изменения значений синаптических весов адаптируются к поступающим обучающим выборкам. В процессе обучения наблюдается тенденция к росту значений весов, из-за которой создается своеобразная положительная обратная связь: более мощные возбуждающие импульсы - более высокие значения весов - большая активность нейронов. При этом происходит естественное расслоение нейронов на различные группы. Отдельные нейроны или их группы сотрудничают между собой и активизируются в ответ на возбуждение, создаваемое конкретными обучающими [4, 5] выборками, подавляя своей активностью другие нейроны. При этом можно говорить как о сотрудничестве между нейронами внутри группы, так и о конкуренции между нейронами внутри группы и между различными группами.

При обучении самоорганизующихся сетей широкий спектр обучающих данных, включающий многократные повторения похожих друг на друга выборок, образует "базу знаний" для обучения сети, из которой путем соответствующих сопоставлений выводятся решения по формированию на входе сети определенного отклассифицированного вектора.

Как правило, это однослойные сети, в которых каждый нейрон соединен со всеми компонентами  $N$ -мерного входного вектора  $x$  так.

Веса синаптических связей нейронов образуют вектор  $w_i = [w_{i1}, w_{i2}, \dots, w_{in}]^T$ . После нормализации входных векторов при активации сети вектором  $x$  в конкурентной борьбе побеждает тот нейрон, веса [4] которого в наименьшей степени отличаются от соответствующих компонентов этого вектора. Для  $w$ -го нейрона-победителя выполняется отношение:

$$d(x, w_w) = \min_{1 \leq i \leq n} d(x, w_i),$$

где  $d(x, w)$  обозначает расстояние (в смысле выбранной метрики) между векторами  $x$  и  $w$ , а  $n$  - количество нейронов. Вокруг нейрона-победителя образуется топологическая окрестность  $S_w(k)$  с определенной энергетикой, уменьшающейся с течением времени. Нейрон-победитель [4, 5] и все нейроны, лежащие в пределах его окрестности, подвергаются адаптации, в ходе которой их векторы весов изменяются в направлении вектора  $x$ .

Применение принципов самоорганизации позволяет синтезировать многослойные нейронные сети минимальной конфигурации на неполной, непредставительной обучающей выборке. Для синтеза нейронной сети, обеспечивающей минимальное число ошибок на обучающей выборке, не требуется заранее оценивать значимость входных переменных (признаков), задавать число слоев, а также определять синаптические связи. Конфигурация обученной нейронной сети будет минимальной.

Недостатком самоорганизующихся сетей считается сложность отображения пар обучающих данных  $(x, d)$ , поскольку сеть с самоорганизацией, выполняющая обработку только входного вектора  $x$ , не обладает свойствами хорошего аппроксиматора,

присущими [4] многослойному персептрон или радиальной сети. Очень хорошие результаты удается получить при объединении самоорганизующегося слоя и персептронной сети, что позволяет совместить самоорганизующейся сети к локализации и возможности аппроксимации, свойственные многослойному персептрон. Подобная структура образует гибридную сеть. Она представляет собой каскадное подключение самоорганизующегося слоя и персептронной сети. Самоорганизующийся слой улавливает значимые признаки процесса (локализует их на основе входных данных  $x$ ), после чего им приписывается входной вектор в персептронном слое. Вследствие хорошей локализации признаков процесса первым слоем сети в большинстве приложений бывает достаточно применение персептрона, содержащего только один слой нейронов.

В результате сеть обучается за меньшее количество итераций, число нейронов гораздо меньше чем в традиционных сетях что приводит к сокращению затрат машинного времени на обучение. Что позволяет уменьшить время обработки сигналов и увеличить эффективность их классификации.

Иногда, поступающие для классификации сигналы содержат помехи, наводки, шум либо являются сложными по структуре или содержат избыточное количество информации. Для предварительной обработки и очистки сигнала от шума эффективно применять методы на основе вейвлет-преобразования. Теория вейвлетов дает более гибкую технику обработки сигналов, чем преобразование Фурье. Оно предоставляет возможность анализа сигнала не только по его частотным составляющим, но и локализует их. В процессе построения нейронных сетей применение предварительной обработки сигналов, входящих как в обучающую выборку так и непосредственно в сами классифицируемые сигналы посредством вейвлет-анализа позволяет повысить скорость и качество обучения сети.

При использовании вейвлет-анализа для обработки сигналов поступающих на классификацию целесообразно использование методов кратномасштабного анализа и быстрого алгоритма нахождения вейвлет-коэффициентов. Многомасштабное представление дает возможность рассмотрения сигнала на разных уровнях его разложения. В то время как алгоритм быстрого вейвлет-преобразования позволяет обойти вычисление большого количества интегралов. К тому же существует возможность построения нейросетевой структуры, реализующей алгоритм быстрого вейвлет-преобразования. Данной структурой являются так называемые [2, 3] быстрые нейронные сети. Вейвлет-преобразование сигнала состоит в его разложении по базису, сконструированному из импульса или группы импульсов посредством масштабных изменений и сдвигов по временной оси [1]. Каждая функция этого базиса характеризуется локализациями в частотной и временной областях, вследствие чего вейвлет-преобразование формирует двумерную характеристику сигнала. При этом частота и временная позиция импульса рассматриваются как независимые переменные. Реализация быстрого вейвлет-преобразования в технологии больших интегральных схем приводит к существенному уменьшению площади кристаллов спектральных анализаторов и к уменьшению их энергопотребления.

Алгоритмы быстрого вейвлет-преобразования имеют выраженную многослойную структуру, подобную структуре многослойных персептронов, поэтому возможно построение нейронных сетей с использованием [2] принципов быстрого вейвлет-преобразования. Для этого в операциях преобразования необходимо заменить коэффициенты преобразования перестраиваемыми синаптическими весами и добавить нелинейные функции активации. Обобщенное спектральное преобразование можно рассматривать как нейронную сеть с линейными функциями активации.

Быстрые нейронные сети представляют собой вариант многослойных сетей, поэтому для их обучения могут быть использованы градиентные методы типа обратного распространения ошибки. Ортогональные перестраиваемые преобразования с различной

топологией традиционно используются для построения спектральных преобразований. В терминах перестраиваемых преобразований процедура обучения называется настройкой.

Классические системы базисных функций имеют аналитическую форму, поэтому настройка преобразования также выполняется в аналитическом виде. В построении быстрых нейронных сетей допускается многомерное обобщение, что с имеющимся высоким быстродействием способствует их использованию для построения классификаторов зрительных сцен. Идеология быстрых нейронных сетей основана на представлении структуры алгоритма нейрообработки в виде слабосвязанного многослойного графа. Каждая вершина графа является нейронным [2, 3] ядром, и определяет базовую операцию над векторной компонентой.

Поскольку вейвлет-преобразование является линейным, то все функции активации являются линейными функциями с единичной передачей и нулевым смещением аргумента. В общем случае базовая операция нейронного ядра задается матрицей размерности  $p_i \times p_i$  (синаптической картой нейронного ядра). Особенностью структурной модели быстрых нейронных сетей является отсутствие параллельных путей между вершинами графа. Это свойство позволяет представить преобразование данных как совокупность преобразований векторных компонент вдоль путей, связывающих вершины терминальных слоев сети. Построим алгоритм быстрого вейвлет-преобразования на временном интервале длиной  $N = p_0, p_1, \dots, p_{k-1}$ ,  $p_i$  - произвольные целые числа. В быстрых нейронных сетях обработка данных выполняется последовательно по слоям от начального слоя к конечному. Обозначим через  $X^\lambda, Y^\lambda$  входной и выходной векторы слоя  $\lambda$ . В данном случае алгоритм преобразования запишется следующим образом:

$$Y^\lambda = X^\lambda H^\lambda, X^{\lambda+1} = Y^\lambda, \lambda=0, 1, \dots, k-1 \quad (1)$$

где матрица  $H^\lambda$  преобразования в слое  $\lambda$ . Матрица  $H^\lambda$  является слабозаполненной и состоит из непересекающихся [2, 3] блоков, каждый из которых содержит синаптическую карту нейронного ядра. Для построения алгоритма достаточно сделать привязку ядер к переменным  $U^\lambda, V^\lambda$  слоя  $\lambda$ . Глобальные переменные слоя в поразрядной форме имеют вид:  $U^\lambda = \langle U_{k-1}^\lambda U_{k-2}^\lambda \dots U_0^\lambda \rangle$ ,  $V^\lambda = \langle V_0^\lambda V_1^\lambda \dots V_{k-1}^\lambda \rangle$ . Подставляя в (1) глобальные [3] переменные, получаем:

$$Y(i^\lambda, V_\lambda^\lambda) = \sum_{U_1^\lambda} X^\lambda(i^\lambda, U_0^\lambda) w_{i^\lambda}^\lambda(U_0^\lambda, V_\lambda^\lambda),$$

где  $i^\lambda = U_{k-1}^\lambda U_{k-2}^\lambda \dots U_0^\lambda$ . Соответствия  $(i_\lambda, U_0^\lambda) \rightarrow U^\lambda$  и  $(i_\lambda, V_\lambda^\lambda) \rightarrow V^\lambda$  определяются топологией слабозаполненной матрицы  $H^\lambda$ . Анализируя выше приведенное выражение нетрудно получить аналитическую форму для поэлементного представления данной матрицы. Поскольку в ненулевых позициях матрицы  $H^\lambda$  одноименные локальные разрядные числа первой и третьей строки таблицы совпадают по значениям, то через них устанавливается равенство между разрядными глобальными переменными второй и четвертой строки. В ненулевых позициях матрицы размещаются элементы нейронных ядер. В поэлементном виде матрица  $H^\lambda$  описывается выражением:

$$h_\lambda(U^\lambda, V^\lambda) = w_{i^\lambda}^\lambda(U_0^\lambda, V_\lambda^\lambda) \delta(U_{k-1}^\lambda, V_0^\lambda) \dots \delta(U_{k-\lambda}^\lambda, V_0^\lambda) \delta(U_{k-\lambda-1}^\lambda, V_{\lambda+1}^\lambda) \delta(U_{k-\lambda-2}^\lambda, V_{\lambda+2}^\lambda) \dots \delta(U_1^\lambda, V_{\lambda-1}^\lambda) \quad (2)$$

Для вейвлет-базиса Хаара заданного на интервале длиной  $2^3$  базис порождается одиночным двуполярным импульсом с временной базой, равной двум. По частотным локализациям функции базиса разбиваются на октавы. Из выражения (2) и определения функции [2] Хаара получаем  $\varphi_m = w_{i^\lambda}^\lambda$ . Матрица образующих импульсов для каждой

октавы и имеет вид:  $\varphi = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ . Структурная модель быстрого алгоритма в виде графа для данной размерности имеет вид:

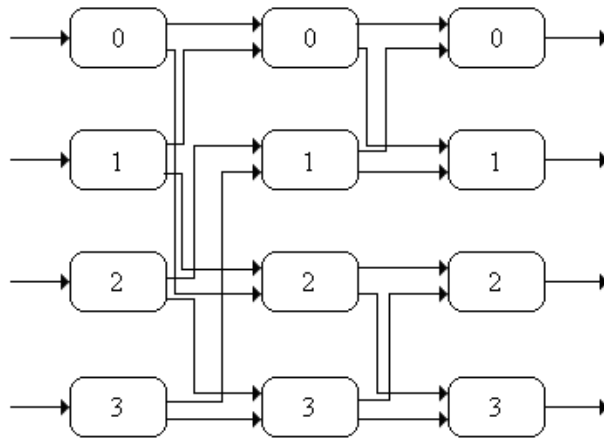


Рис. 1. Структурная модель сети в виде графа быстрого вейвлет-алгоритма для размерности  $2^3$ .

На основе данной схемы строится топология нейронной сети, которая соответствует упорядоченности базисных функций. Топологическая модель показывает непосредственно структуру нейросети, где каждая вершина соответствует одному нейрону, а дуги определяют связи между нейронами.

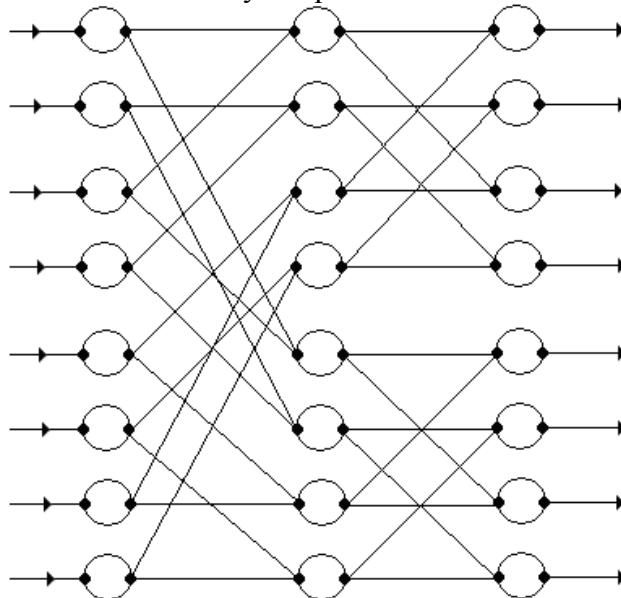


Рис. 2. Топологическая модель быстрой нейронной сети для размерности  $2^3$ .

Базисные функции разбиваются на три октавы, а матрица преобразования факторизуется в произведение трех матриц:  $H^0 H^1 H^2$ . Поразрядное [2, 3] представление строк и столбцов матрицы  $H$  можно записать в виде:

$$U = \langle U_2 U_1 U_0 \rangle, V = \langle V_0 V_1 V_2 \rangle.$$

В нулевом слое все матрицы нейронных ядер равны матрице образующих импульсов. Матрица синаптической карты слоя определяется выражением:

$$h_0(U^0, V^0) = w_{i^0}^0(U_0^0, V_0^0) \delta(U_2^0, V_1^0) \delta(U_1^0, V_2^0),$$

где  $i^0 = \langle U_2^0 U_1^0 \rangle$ ,  $w_{i^0}^0(U^0, V^0) = \varphi(U^0, V^0)$ .

В первом слое матрица слоя в поэлементном [3] представлении записывается в виде:

$$h_1(U^1, V^1) = w_{i^1}^1(U_0^1, V_1^1) \delta(U_2^1, V_0^1) \delta(U_1^1, V_2^1).$$

Ядра с матрицей образующих импульсов будут занимать позиции  $i^1 = \langle U_1^1 \rangle$ , остальные ядра представляют собой [2, 3] единичные матрицы.

Во втором слое матрица преобразования в аналитическом виде выглядит следующим образом:

$$h_2(U^2, V^2) = w_{i^2}^2(U_0^2, V_2^2)\delta(U_2^2, V_0^2)\delta(U_1^2, V_1^2)$$

В этой матрице только нулевое ядро совпадает с матрицей образующих импульсов, все остальные ядра равны единичной матрице. На рисунке 3 приведены все матрицы послонных преобразований и показаны поразрядные представления номеров строк и столбцов матрицы.

$V_0$	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
$V_1$	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
$V_2$	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
$U_2$	$U_1$	$U_0$																						
0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
0	0	1	1	-1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0	1	1	0	0	1	-1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	-1	0	0	0	0	0	0
1	0	1	0	0	0	1	-1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	-1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
1	1	1	0	0	0	0	1	-1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0
			Матрица преобразований 1-го слоя							Матрица преобразований 2-го слоя							Матрица преобразований 3-го слоя							

Рис. 3. Матрицы послонных преобразований.

Для вейвлета Добеши матрица преобразования выглядит следующим образом:

$C_0$	$C_1$	$C_2$	$C_3$						
$C_3$	$-C_2$	$C_1$	$-C_0$						
		$C_0$	$C_1$	$C_2$	$C_3$				
		$C_3$	$-C_2$	$C_1$	$-C_0$				
				...	...				
						$C_0$	$C_1$	$C_2$	$C_3$
						$C_3$	$-C_2$	$C_1$	$-C_0$
$C_2$	$C_3$					$C_0$	$C_1$		
$C_1$	$-C_0$					$C_3$	$-C_2$		

Каждая строка матрицы соответствует свертке вектора сигнала с локализованным вейвлет-фильтром.

### Литература:

1. Астафьева Н.М. Вейвлет-анализ: Основы теории и примеры применения. Успехи физических наук, 1996, т.166, № 11.
2. Дорогов А. Ю. Быстрые нейронные сети: Проектирование, настройка, приложения. Научная Сессия МИФИ – 2004. VI всероссийская научно-техническая конференция «Нейроинформатика-2004»: Лекции по нейроинформатике. Часть 1. – М.: МИФИ, 2004.
3. Дорогов А.Ю. Структурный синтез быстрых нейронных сетей. Нейрокомпьютер. №1 1999.
4. Осовский С. Нейронные сети для обработки информации. Перевод с польского И.Д. Рудинского. – М.: Финансы и статистика, 2004.
5. Редько В.Г. Эволюция, нейронные сети, интеллект: Модели и концепции эволюционной кибернетики. Изд. 3-е. – М.: КомКнига, 2005.